

Dominik Leszczyński

Frontend engineer · Poznań · 6+ lat budowania produkcyjnych aplikacji webowych i mobilnych w React.

work@dlab.zone · dlab.zone · github.com/leszczyk98 · linkedin.com/in/dominik-leszczyński

DOMINIK(1) DOMINIK(1)

NAZWA	dominik — frontend engineer, który projektuje aplikacje od pierwszego commita i utrzymuje je przewidywalne przy danych w czasie rzeczywistym.
SKŁADNIA	<code>dominik --frontend --react --typescript [--lead] [--full-stack=learning] [--remote --poznan]</code>
OPIS	Architektuję frontendy od pierwszego commita, projektuję stan, który zostaje przewidywalny, gdy uderzają w niego dane w czasie rzeczywistym, i dbam o detale, które użytkownicy czują, choć rzadko je zauważają. Web, mobile, panele administracyjne — React od góry do dołu. Teraz wchodzę w backend i infrastrukturę, w drodze do full-stacka.
DOŚWIADCZENIE	HEAD → main feat: wejście w backend i infrastrukturę merge: 'un7/pirateswap' 03.2026 pirateswap.com Frontend developer → lead, UN7 · 05.2023 — 03.2026 lead: odpowiedzialność za frontend: code review, planowanie, współpraca z PO realtime: dane rynkowe i handel na żywo przez websockets perf: płynnie dla tysięcy użytkowników dziennie state: architektura React Query + XState init: architektura frontendu od zera branch: 'un7/pirateswap' 05.2023 merge: 'petmate' 04.2023 Petmate Frontend developer · 08.2021 — 04.2023 mobile: sklep w React Native na iOS i Androida admin: panel administracyjny od zera ds: jeden design system dla weba, panelu i aplikacji mobilnej api: GraphQL + Apollo z optimistic updates branch: 'petmate' 08.2021

merge: 'renderberg'

07.2021

Renderberg

Junior frontend developer · 06.2019 — 07.2021

review: przeglądarka makiet 3D z przypinanymi komentarzami

docs: interaktywna przeglądarka PDF

init: pierwszy komercyjny commit

branch: 'renderberg'

06.2019

root: Technik informatyk — ZSE, Gorzów Wielkopolski 2014 — 2018

UMIEJĘTNOŚCI	frontend	React, TypeScript, Next.js, React Native, Vue, Electron
	stan	React Query, XState, Apollo / GraphQL, Redux, Zustand
	ui	CSS / SCSS Modules, Tailwind, Styled Components, Motion, Storybook, a11y / WCAG
	jakość	Vitest, Jest, Playwright, Cypress, Testing Library
	narzędzia	Vite+, Turborepo, Webpack, GitHub Actions, Vercel, Git
	backend	Node.js, NestJS, Express, Docker, Bash
WYKSZTAŁCENIE	Technik informatyk — ZSE, Gorzów Wielkopolski · 2014 — 2018	
JĘZYKI	polski — ojczysty · angielski — [poziom]	
ZOBACZ TEŻ	projects(1) , pirateswap(7) , github(1) , linkedin(1) , mailto(1)	